**WORKSHOP PRODUKSI GAME 5**



**GAME DESIGN**

Disusun oleh :

Mochammad Mustakim 4210161003

Georgius Bagas Wicaksono 4210161025

Galih Aulia Al Hakim 4210161028

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI GAME**

**DEPARTEMEN TEKNOLOGI MULTIMEDIA KREATIF**

**POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA**

**SURABAYA**

**2018**

**Role dalam tim**

* Mochammad Mustakim sebagai artist dan game design
* Georgius Bagas Wicaksono sebagai programer dan game design
* Galih Aulia Al Hakim sebagai game design dan sound engineer.

**Game Design**

Judul : World Conqueror

Genre : Strategi

Target Audience : Semua Umur

Gameplay :

World Conqueror adalah game ini hampir sama dengan game tower defend. Pada awal permainan, pemain di haruskan memilih benua yang akan dia mainkan. Setelah pemain menentukan pilihan benua yang akan dia mainkan, ia kemudian akan di hadapkan dengan peta dunia. Pemain harus memilih salah satu benua untuk diserang. Tujuan dari game ini, pemain harus menguasai dunia dengan cara mengalahkan benua benua yang lain. Tidak hanya menyerang, benua pemain juga bisa diserang oleh benua yang lain. Saat pemain diserang, pemain harus sebisa mungkin merancang strategi untuk mempertahankan markasnya.

Mode menyerang :

* Pada mode ini pemain harus bisa memasuki markas musuh dengan menggunakan karakter yang dimiliki nya. Sebagai contoh Base lawan memiliki HP sebanyak 15. Jadi tugas pemain adalah memasukkan karakter yang dimiliki nya kedalam base lawan sebanyak 15 karakter.
* Pada mode ini pemain bisa memanggil karakter yang dimiliki nya dengan point.
* Tiap beberapa saat poin pemain akan bertambah dengan sendirinya.
* Pemain harus memanggil karakter yang dimilikinya sebanyak mungkin untuk bisa memasukki base lawan.
* Karakter pemain harus bisa bertahan dari pertahanan lawan.

Mode Bertahan :

* Pada mode ini pemain harus membuat tower tower pada titik tertentu pada arena. Tower ini berguna untuk membunuh karakter lawan yang akan memasuki base kita.
* Pada mode ini, pemain bisa membangun tower dengan menggunakan point.
* Tiap beberapa saat point pemain akan bertambah dengan sendirinya.
* Untuk meningkatkan serangan, tower dapat di naikkan level serangnya hingga mencapai level 3.
* Dalam mode bertahan ini, pemain juga bisa memanggil karakter bertipe warrior untuk mengalahkan karakter lawan.
* Pemain akan kalah jika basemu dapat diduduki oleh karakter lawan.

Tipe Tipe Karakter :

* Mage adalah karakter penyihir yang memiliki serangan jarak jauh.
* Archer adalah karakter pemanah yang memiliki serangan jarak jauh dan kecepatan serangan yang lebih cepat dari karakter tipe mage.
* Tank adalah tipe karakter bertahan. Tipe ini memiliki HP yang sangat banyak.
* Warrior adalah tipe karakter standart yang memiliki serangan dan kekuatan bertahan yang rata.
* Assasin adalah tipe karakter yang memiliki dampak serangan yang tinggi namun memiliki daya bertahan yang lemah.

Tipe Tipe Tower :

* Healer adalah tipe tower yang dapat memulihkan HP karakter dan tower pemain yang berada di areanya.
* Archer adalah tipe tower penyerang yang dapat membunuh karakter lawan.
* Wall adalah tipe tower bertahan yang dapat memblokir jalan dari karakter lawan.